

FAMÍLIA DE LEITORES DE
CÓDIGO DE BARRAS
CODABAR

MANUAL DE PROGRAMAÇÃO

CODABAR

A close-up photograph of a CODABAR barcode scanner. The scanner is light-colored with a dark base. A red laser line is visible at the bottom, scanning a barcode. The CODABAR logo is printed on the side of the scanner.

CODABAR

MANUAL
DE
PROGRAMAÇÃO



VERSÃO 1.0 - JUNHO / 2008

CONTEÚDO

<u>capítulo</u>	<u>página</u>
Instalação	7
Programação	8-9
01 - Escolha da Interface	10
02 - Tipo de computador	11-12
03 - Espera inter-caracteres	13
04 - Lay-out do teclado	14-15
05 - Caracteres terminadores WEDGE	16
06 - Caracteres terminadores RS-232	17
07 - Modos de operação	18-19
08 - Preâmbulo e Postâmbulo	20
09 - Parâmetros RS-232	21-23
10 - Código 39	24
11 - Código 32 / IATA	25
12 - Código 2 de 5 intercalado	26
13 - Código 2 de 5 industrial	27
14 - Código 2 de 5 Matrix	28
15 - Código do correio Chinês	29
16 - Código 128 / 93	30
17 - Código 11 / Plessey-MSI	31
18 - Código ISBN / ISSN	32
19 - Código CODABAR / NW-7	33
20 - Código 4 / Ext. de 2 e 5 dígitos	34
21 - Código EAN-13 / JAN-13	35
22 - Código UPC-A	36
23 - Código EAN-8 / JAN-8	37
24 - Código UPC-E / UCC EAN-128	38
25 - Modos do teclado / Beeps	39
26 - Identificação dos códigos	40-41
27 - Parâmetros Wand	42
28 - Emulação das teclas de função	43
29 - Cartão Magnético	44-46
Tabela de códigos Hexadecimais	47
Tabela conversão Dec / Hex	48
Tabela ASCII	49
Pinagem dos conectores	50-51

INSTALAÇÃO

Para instalar o CODABAR modelo **Wedge (teclado)**, proceder conforme descrito abaixo:

- 1) Desligar todos os equipamentos envolvidos
- 2) Desconectar o teclado de seu computador ou terminal
- 3) Conectar o teclado em uma das extremidades do cabo do CODABAR
- 4) Conectar a outra extremidade do cabo do CODABAR no computador ou terminal, onde outrora estava conectado o teclado (que foi retirado no passo 2 acima)
- 5) Revisar cuidadosamente as conexões efetuadas e religar o computador ou terminal
- 6) Se a instalação estiver correta, será emitido um beep sonoro pelo CODABAR

Para instalar o CODABAR modelo **RS-232**, proceder conforme descrito abaixo:

- 1) Desligar todos os equipamentos envolvidos
- 2) Conectar o cabo (e a fonte de alimentação) ao conector DB-9 do computador ou terminal
- 3) Revisar cuidadosamente as conexões efetuadas; religar o computador ou terminal e a fonte de alimentação do leitor
- 4) Se a instalação estiver correta, será emitido um beep sonoro pelo CODABAR

Para instalar o CODABAR modelo **USB**, proceder conforme descrito abaixo:

- 1) Desligar todos os equipamentos envolvidos
- 2) Conectar o cabo USB a uma das portas USB do computador ou terminal
- 3) Revisar cuidadosamente as conexões efetuadas; religar o computador ou terminal
- 4) Se a instalação estiver correta, será emitido um beep sonoro pelo CODABAR

PROGRAMAÇÃO

Para a grande maioria das aplicações, não será necessária nenhuma programação especial do leitor CODABAR. Se for necessária a mudança de qualquer parâmetro comportamental do CODABAR para melhor adaptá-lo a sua aplicação, proceder conforme abaixo:

- 1) Localizar a página deste manual que contenha os parâmetros a serem alterados
- 2) Ler com o CODABAR o código de "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO". Um beep sonoro característico será ouvido
- 3) Ler com o CODABAR os códigos correspondentes aos parâmetros a serem alterados
- 4) Ao final, ler com o CODABAR o código de "FIM DE PROGRAMAÇÃO". Um beep sonoro característico será ouvido
- 5) Repetir este procedimento para todos os parâmetros a serem alterados

Exemplo 1:

Alterar o modo de operação para "Modo Contínuo":

- 1) Ler com o CODABAR o código de "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" da página 18. Um beep sonoro característico será ouvido
- 2) Ler com o CODABAR o código correspondente ao modo desejado, no caso "LER CONTINUAMENTE SEMPRE LIGADO"
- 3) Ler com o CODABAR o código de "FIM DE PROGRAMAÇÃO". Um beep sonoro característico será ouvido

Exemplo 2:

Fazer com que o CODABAR envie o caracter "#" antes e a palavra "END" após cada código lido, como Préâmbulo e Postâmbulo respectivamente:

PROGRAMAÇÃO (continuação)

- 1) Ler com o CODABAR o código de "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" da página 20. Um beep sonoro característico será ouvido
- 2) Ler com o CODABAR o código "PRÉÂMBULO" na mesma página 20
- 3) Consultar na Tabela da página 49 os dígitos correspondentes ao caracter "#" (que são: o 2 e o 3)
- 4) Ler com o CODABAR os dígitos 2 e 3, seguidos do código de "CONFIRMAÇÃO", na tabela da página 47
- 5) Ler com o CODABAR o código "POSTÂMBULO" na página 20
- 6) Consultar na Tabela da página 49 os dígitos correspondentes aos caracteres "E", "N" e "D" (que são: E = 4 e 5; N = 4 e E; D = 4 e 4)
- 7) Ler com o CODABAR os dígitos 4 5 4 E 4 4, seguidos do código de "CONFIRMAÇÃO", na tabela da página 47
- 8) Ler com o CODABAR o código de "FIM DE PROGRAMAÇÃO" da página 20. Um beep sonoro característico será ouvido

Para facilitar a programação, estão disponíveis também os dois códigos especiais abaixo, para voltar todos os parâmetros do CODABAR à condição inicial (volta ao default) e também o código para exibir a versão do firmware do CODABAR (mostra versão).



VOLTAR AO DEFAULT



MOSTRA VERSÃO

01 - ESCOLHA DA INTERFACE

INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO

FIM DE PROGRAMAÇÃO

	WEDGE (*)
	RS-232
	WAND
	OCIA
	DTMF
	RESERVA 1
	RESERVA 2

02 - TIPO DE COMPUTADOR

INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO

FIM DE PROGRAMAÇÃO

	PC/AT, PS/2 50 60,70,80 (*)
	PC/XT
	PS/2 25, 30
	NEC 9801
	IBM 5550
	PS/2 55
	NEC N5520
	ACER 7300
	WANG 5425
	MAC - SE




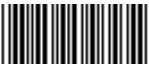


02 - TIPO DE COMPUTADOR (CONTINUAÇÃO)

INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO













FIM DE PROGRAMAÇÃO

	CT-700A WANG 5120
	LC-6533
	IBM 3196
	IBM 3197
	IBM 3476
	IBM 3477
	RESERVA 3
	RESERVA 4
	RESERVA 5
	RESERVA 6

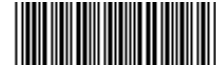
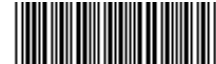










03 - ESPERA INTER-CARACTERES

 INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
 FIM DE PROGRAMAÇÃO
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  ESPERA WEDGE </div> <ol style="list-style-type: none"> 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima 2) Ler o código "ESPERA WEDGE" acima 3) Ler dois dígitos mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47) 4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima <p><u>Valor default para o tempo WEDGE = 05</u></p>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  ESPERA RS-232 </div> <ol style="list-style-type: none"> 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima 2) Ler o código "ESPERA RS-232" acima 3) Ler dois dígitos mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47) 4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima <p><u>Valor default para o tempo RS-232 = 00</u></p>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  VELOCIDADE ALTA (*) </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  VELOCIDADE NORMAL </div>










04 - LAY-OUT DO TECLADO

 INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
 FIM DE PROGRAMAÇÃO
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  ESTADOS UNIDOS (*) </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  INGLATERRA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  FRANÇA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  ALEMANHA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  ITÁLIA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  BÉLGICA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  SUÉCIA / FINLÂNDIA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  ESPANHA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  DINAMARCA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  PORTUGAL </div>













04 - LAY-OUT DO TECLADO (CONTINUAÇÃO)

 INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
 FIM DE PROGRAMAÇÃO
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  SUIÇA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  NORUEGA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  CANADÁ </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  HOLANDA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  POLÔNIA </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  TECLADOS LATINOS </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  JAPÃO </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  IBM THINK-PAD (JAPÃO) </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  PANASONIC CF-II (JAPÃO) </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  RESERVA 7 </div>

05 - CARACTERES TERMINADORES (WEDGE)

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	NENHUM
	CR (*)
	ESPAÇO
	TAB
	ESC
	CTRL C
	STX

06 - CARACTERES TERMINADORES (RS-232)

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	NENHUM
	CR
	CR / LF
	LF
	ESPAÇO
	TAB
	ESC
	CTRL-C
	STX...ETX
	XON...XOFF

07 - MODOS DE OPERAÇÃO

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	GATILHO LIGA GATILHO DESLIGA
	GATILHO LIGA LEITURA DESLIGA (*)
	GATILHO LIGA LEITURA DESLIGA DEPOIS DE ?? TEMPO
	LÊ CONTINUAMENTE GATILHO DESLIGA
	LÊ CONTINUAMENTE SEMPRE LIGADO
	LÊ CONTINUAMENTE GATILHO DESATIV.
	LÊ CONTINUAMENTE MODO TESTE
	LÊ CONTINUAMENTE GATILHO DESLIGA DEPOIS DE ?? TEMPO

P/ PROGRAMAR O ?? TEMPO (EM SEGUNDOS)

- 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima
- 2) Ler o código do modo de operação desejado
- 3) Ler dois dígitos mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)
- 4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima

07 - MODOS DE OPERAÇÃO (CONTINUAÇÃO)

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	PISCANTE DESAT. (*)
	PISCANTE ATIVADO
	Z. SILÊNCIO CURTA
	Z. SILÊNCIO LONGA
	MODO LASER
	TEMPO ATRASO ?? (default = 60 seg)
<u>P/ PROGRAMAR O ?? TEMPO (EM SEGUNDOS)</u>	
1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima	
2) Ler o código "MODO LASER" acima	
3) Ler dois dígitos mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)	
4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima	
	GATILHO AUTOMÁTICO (apenas p/modelos LASER)
<u>P/ PROGRAMAR O GATILHO AUTOMÁTICO</u>	
1) Programar o modo "LÊ CONTINUAMENTE / GATILHO DESLIGA / DEPOIS DE ?? TEMPO) conf. pág. 18	
2) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima	
3) Ler o código "GATILHO AUTOMÁTICO" acima	
4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima	

08 - PREÂMBULO E POSTÂMBULO

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	PREÂMBULO
	POSTÂMBULO
<u>PARA PROGRAMAR PREÂMBULO OU POSTÂMBULO</u>	
1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima	
2) Ler o código "PREÂMBULO" ou "POSTÂMBULO" acima	
3) Ler dois dígitos por caracter (até 10 caracteres) mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)	
4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima	
	LIMPAR
<u>P/ LIMPAR PREÂMBULO OU POSTÂMBULO</u>	
1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima	
2) Ler o código "PREÂMBULO" ou "POSTÂMBULO" acima	
3) Ler o código "LIMPAR" acima	
4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima	

09 - PARÂMETROS RS-232

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	300 BAUD
	600 BAUD
	1200 BAUD
	2400 BAUD
	4800 BAUD
	9600 BAUD (*)
	19200 BAUD
	38400 BAUD
	7 BITS
	8 BITS (*)

09 - PARÂMETROS RS-232 (CONTINUAÇÃO)

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	SEM PARIDADE (*)
	PARIDADE IMPAR
	PARIDADE PAR
	SEM PROTOCOLO (*)
	COM XON/XOFF
	COM ACK/NACK
	DADOS PRONTOS
	LEITOR PRONTO

09 - PARÂMETROS RS-232 (CONTINUAÇÃO)

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	100 ms para ACK/NACK ou CTS
	300 ms
	500 ms
	1 seg.
	3 seg.
	5 seg.
	10 seg.
	INFINITO

10 - CÓDIGO 39

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA (*)
	DESABILITA
	TIPO STANDARD (*)
	TIPO FULL-ASCII
	COM START/STOP
	SEM START/STOP (*)
	TRANSMITE DCK (*)
	NÃO TRANSMITE DCK
	CALCULA DCK
	NÃO CALCULA DCK (*)

11 - CÓDIGO 32 / IATA

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA CÓDIGO 32
	VERIFICA NORMAL (*)
	VERIFICA ESTREITO
	DESAB. CÓD. IATA (*)
	HABILITA CÓD. IATA

12 - CÓDIGO 2 DE 5 INTERCALADO

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	DESABILITA (*)
	HABILITA
	NÃO TRANSMITE DCK
	TRANSMITE DCK (*)
	NÃO VERIFICA DCK (*)
	VERIFICA DCK
	DEFINE UMA FAIXA ÚNICA DE TAMANHO
	DEFINE TRÊS FAIXAS DE TAMANHO (min. 4 máx. 48)
<p><u>P/ PROGRAMAR OS TAMANHOS POSSÍVEIS</u></p> <p>1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima</p> <p>2) Ler o código "DEFINE UMA FAIXA" ou "DEFINE TRÊS FAIXAS" acima</p> <p>3) Ler quatro dígitos ou seis dígitos mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)</p> <p>4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima</p>	

13 - CÓDIGO 2 DE 5 INDUSTRIAL

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	DESABILITA (*)
	HABILITA
	NÃO TRANSMITE DCK
	TRANSMITE DCK (*)
	NÃO VERIFICA DCK (*)
	VERIFICA DCK
	DEFINE UMA FAIXA ÚNICA DE TAMANHO
	DEFINE TRÊS FAIXAS DE TAMANHO (min. 2 máx. 24)
<p><u>P/ PROGRAMAR OS TAMANHOS POSSÍVEIS</u></p> <p>1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima</p> <p>2) Ler o código "DEFINE UMA FAIXA" ou "DEFINE TRÊS FAIXAS" acima</p> <p>3) Ler quatro dígitos ou seis dígitos mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)</p> <p>4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima</p>	

14 - CÓDIGO 2 DE 5 MATRIX

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	DESABILITA (*)
	HABILITA
	NÃO TRANSMITE DCK
	TRANSMITE DCK (*)
	NÃO VERIFICA DCK (*)
	VERIFICA DCK
	DEFINE UMA FAIXA ÚNICA DE TAMANHO
	DEFINE TRÊS FAIXAS DE TAMANHO (min. 2 máx. 40)

P/ PROGRAMAR OS TAMANHOS POSSÍVEIS

- 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima
- 2) Ler o código "DEFINE UMA FAIXA" ou "DEFINE TRÊS FAIXAS" acima
- 3) Ler quatro dígitos ou seis dígitos mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)
- 4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima

15 - CÓDIGO DO CORREIO CHINÊS

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	DESABILITA (*)
	HABILITA
	NÃO TRANSMITE DCK
	TRANSMITE DCK (*)
	NÃO VERIFICA DCK (*)
	VERIFICA DCK
	DEFINE UMA FAIXA ÚNICA DE TAMANHO
	DEFINE TRÊS FAIXAS DE TAMANHO (min. 2 máx. 40)

P/ PROGRAMAR OS TAMANHOS POSSÍVEIS

- 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima
- 2) Ler o código "DEFINE UMA FAIXA" ou "DEFINE TRÊS FAIXAS" acima
- 3) Ler quatro dígitos ou seis dígitos mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)
- 4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima

16 - CÓDIGO 128 / 93

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA 128 (*)
	DESABILITA 128
	HABILITA 93
	DESABILITA 93 (*)
	CONCATENA 93
	NÃO CONCATENA (*)

17 - CÓDIGO 11 / PLESSEY-MSI

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA CÓD. 11 (*)
	DESABILITA CÓD. 11
	UM DCK
	DOIS DCK (*)
	TRANSMITE DCK
	NÃO TRANS. DCK (*)
	HAB. PLESSEY-MSI (*)
	DESAB. PLESSEY-MSI

18 - CÓDIGO ISBN / ISSN

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	DESAB. ISBN / ISSN (*)
	HABILITA ISBN / ISSN

19 - CÓDIGO CODABAR / NW7

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA CODABAR (*)
	DESABILITA CODABAR
	SEM START / STOP (*)
	COM START / STOP
	TRANS. ABCD / ABCD
	TRANS. ABCD / TN'E
	TRANS. abcd / abcd (*)
	TRANS. abcd / tn'e

20 - CÓDIGO 4 / EXTENSÕES DE 2 E 5 DÍGITOS

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	DESAB. CÓDIGO 4 (*)
	HABILITA CÓDIGO 4
	DESAB. EXT. EAN-13 (*)
	HAB. EXT. EAN-13
	DESAB. EXT. UPC-A (*)
	HAB. EXT. UPC-A
	DESAB. EXT. EAN-8 (*)
	HAB. EXT. EAN-8
	DESAB. EXT. UPC-E (*)
	HAB. EXT. UPC-E




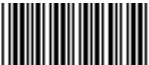
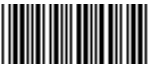






21 - CÓDIGO EAN-13 / JAN-13

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA (*)
	DESABILITA
	NÃO TRANSM. DCK
	TRANSM. DCK (*)
	NÃO TRUNCA 1º DIG (*)
	TRUNCA 1º DIG.
	NÃO TRUNCA 2º DIG (*)
	TRUNCA 2º DIG
	DCK ATIVO (*)
	DCK INATIVO













22 - CÓDIGO UPC-A

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA (*)
	DESABILITA
	NÃO TRANSM. DCK
	TRANSM. DCK (*)
	CONV. P/ EAN-13
	NÃO CONV. P/EAN-13 (*)
	NÃO TRUNCA 1º ZERO (*)
	TRUNCA 1º ZERO











23 - CÓDIGO EAN-8 / JAN-8

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA (*)
	DESABILITA
	NÃO TRANSM. DCK
	TRANSM. DCK (*)
	NÃO TRUNCA1ºDIG (*)
	TRUNCA 1º DIG.
	NÃO CONV.P/EAN13 (*)
	CONV. P/ EAN13 (zeros no início)
	CONV. P/ EAN13 (zeros no meio)

24 - CÓDIGO UPC-E / UCC EAN-128

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	HABILITA UPC-E (*)
	DESABILITA UPC-E
	NÃO TRANSM. DCK
	TRANSM. DCK (*)
	NÃO TRUNCA1ºDIG (*)
	TRUNCA 1º DIG.
	HAB. UCC / EAN-128
	DESABILITA (*)
	NÃO CONV.P/UPCA (*)
	CONV. P/ UPC-A

25 - MODOS DO TECLADO / BEEPS

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	MAIÚSCULAS
	MINÚSCULAS
	MODO UNIVERSAL (*)
	MODO ALT + NNN
	BEEP AO LIGAR (*)
	NÃO BEEP AO LIG.
	PROGRAMA FREQ. (valor default = 16)
	PROGRAMA DUR. (valor default = 04)

P/ PROGRAMAR FREQ. E DURAÇÃO DOS BEEPS

- 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima
- 2) Ler o código "PROGRAMA FREQUÊNCIA" ou "PROGRAMA DURAÇÃO" acima
- 3) Ler dois dígitos e o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)
- 4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima

26 - IDENTIFICAÇÃO DOS CÓDIGOS

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	CÓDIGO 39
	2 DE 5 INTERCALADO
	2 DE 5 INDUSTRIAL
	2 DE 5 MATRIX
	CORREIO CHINÊS
	CÓDIGO 128
	CÓDIGO 93

P/ PROGRAMAR A IDENTIFICAÇÃO DOS CÓDIGOS

- 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima
- 2) Ler acima o código do padrão a identificar através de um caracter
- 3) Ler dois dígitos correspondentes ao caracter desejado mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)
- 4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima

26 - IDENTIFICAÇÃO DOS CÓDIGOS (CONT.)

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	CÓDIGO 11
	PLESSEY-MSI
	CODABAR / NW7
	EAN-13 / UPC-A
	EAN-8
	UPC-E
	UPC-A


P/ PROGRAMAR A IDENTIFICAÇÃO DOS CÓDIGOS

- 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima
- 2) Ler acima o código do padrão a identificar através de um caracter
- 3) Ler dois dígitos correspondentes ao caracter desejado mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)
- 4) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima


27 - PARÂMETROS WAND

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	BARRAS NÍVEL 0
	BARRAS NÍVEL 1 (*)
	VEL. VARR. + BAIXA
	VEL. VARR. BAIXA (*)
	VEL. VARR. ALTA
	VEL. VARR. + ALTA
	EMUL. = Cód. Lido (*)
	EMUL. = Código 39
	EMUL. = Código 128


28 - EMULAÇÃO DAS TECLAS DE FUNÇÃO



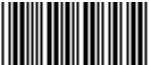
INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO



FIM DE PROGRAMAÇÃO



HABILITA




DESABILITA (*)

P/ HABILITAR EMULAÇÃO DAS TECLAS DE FUNÇÃO


- 1) Ler o código "INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO" acima
- 2) Ler o código "HABILITA" acima
- 3) Ler na página 20, o código "PREÂMBULO" (para que a tecla de função seja enviada antes do código) ou o código "POSTÂMBULO" (para que a tecla de função seja enviada depois do código)
- 4) Ler dois dígitos correspondentes a tecla de função desejada mais o código de confirmação na Tabela Hexadecimal (página 47)
- 5) Ler o código "FIM DE PROGRAMAÇÃO" acima

F1 = 01	F10 = 0A	RIGHT = 13
F2 = 02	F11 = 0B	HOME = 14
F3 = 03	F12 = 0C	END = 15
F4 = 04	ENTER = 0D	PGUP = 16
F5 = 05	TAB = 0E	PGDN = 17
F6 = 06	BS = 0F	INS = 18
F7 = 07	UP = 10	DEL = 19
F8 = 08	DOWN = 11	ESC = 1B
F9 = 09	LEFT = 12	S-TAB = 1C


29 - CARTÃO MAGNÉTICO




INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO




FIM DE PROGRAMAÇÃO




DESABILITA




HABILITA (*)




TRILHAS 1,2,3 (*)




TRILHAS 1,3,2




TRILHAS 2,1,3



TRILHAS 2,3,1




TRILHAS 3,2,1




TRILHAS 3,1,2


29 - CARTÃO MAGNÉTICO (CONTINUAÇÃO)




INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO




FIM DE PROGRAMAÇÃO




PADRÃO ISO (*)




PADRÃO JIS-2




1 e/ou 2 e/ou 3
QUAISQUER (*)




TRILHA 1 APENAS




TRILHA 2 APENAS




TRILHA 3 APENAS



TRILHAS 1 E 2



TRILHAS 2 E 3



TRILHAS 1 E 2 E 3

29 - CARTÃO MAGNÉTICO (CONTINUAÇÃO)

	INÍCIO DE PROGRAMAÇÃO
	FIM DE PROGRAMAÇÃO
	SS TK1 DEFAULT
	SS TK2 DEFAULT
	SS TK3 DEFAULT
	ES TK 1,2,3 DEFAULT
	DLE TK1 DEFAULT
	DLE TK2 DEFAULT
	DLE TK3 DEFAULT
	STX TK 1,2,3 DEFAULT
FORMATO DOS DADOS	
STX TK1SS TK1DATA ESTK1 DLE	
STX TK2SS TK2DATA ESTK2 DLE	
STX TK3SS TK3DATA ESTK3 DLE	

TABELA DE CÓDIGOS HEXADECIMAIS

0	1
2	3
4	5
6	7
8	9
A	B
C	D
E	F
RESERVADO	CONFIRMAÇÃO

TABELA DE CONVERSÃO DEC / HEX

Parte 1
para valores decimais entre
de 0 a 127 e hexadecimais de 00 a 7F

	0	1	2	3	4	5	6	7
0	000	016	032	048	064	080	096	112
1	001	017	033	049	065	081	097	113
2	002	018	034	050	066	082	098	114
3	003	019	035	051	067	083	099	115
4	004	020	036	052	068	084	100	116
5	005	021	037	053	069	085	101	117
6	006	022	038	054	070	086	102	118
7	007	023	039	055	071	087	103	119
8	008	024	040	056	072	088	104	120
9	009	025	041	057	073	089	105	121
A	010	026	042	058	074	090	106	122
B	011	027	043	059	075	091	107	123
C	012	028	044	060	076	092	108	124
D	013	029	045	061	077	093	109	125
E	014	030	046	062	078	094	110	126
F	015	031	047	063	079	095	111	127

exemplo: 1) decimal 60 igual a 3C hexadecimal
2) hexadecimal 6A igual a decimal 106

Parte 2
para valores decimais entre
de 128 a 255 e hexadecimais de 80 a FF

	8	9	A	B	C	D	E	F
0	128	144	160	176	192	208	224	240
1	129	145	161	177	193	209	225	241
2	130	146	162	178	194	210	226	242
3	131	147	163	179	195	211	227	243
4	132	148	164	180	196	212	228	244
5	133	149	165	181	197	213	229	245
6	134	150	166	182	198	214	230	246
7	135	151	167	183	199	215	231	247
8	136	152	168	184	200	216	232	248
9	137	153	169	185	201	217	233	249
A	138	154	170	186	202	218	234	250
B	139	155	171	187	203	219	235	251
C	140	156	172	188	204	220	236	252
D	141	157	173	189	205	221	237	253
E	142	158	174	190	206	222	238	254
F	143	159	175	191	207	223	239	255

exemplo: 1) decimal 158 igual a 9E hexadecimal
2) hexadecimal FA igual a decimal 250

TABELA ASCII

HEX DEC	HEX DEC	HEX DEC	HEX DEC
NULL 00 000	20 032	@ 40 064	` 60 096
SOH 01 001	! 21 033	A 41 065	a 61 097
STX 02 002	~ 22 034	B 42 066	b 62 098
ETX 03 003	# 23 035	C 43 067	c 63 099
EOT 04 004	\$ 24 036	D 44 068	d 64 100
ENQ 05 005	% 25 037	E 45 069	e 65 101
ACK 06 006	& 26 038	F 46 070	f 66 102
BEL 07 007	^ 27 039	G 47 071	g 67 103
BS 08 008	(28 040	H 48 072	h 68 104
HT 09 009) 29 041	I 49 073	i 69 105
LF 0A 010	* 2A 042	J 4A 074	j 6A 106
VT 0B 011	+ 2B 043	K 4B 075	k 6B 107
FF 0C 012	, 2C 044	L 4C 076	l 6C 108
CR 0D 013	- 2D 045	M 4D 077	m 6D 109
SO 0E 014	. 2E 046	N 4E 078	n 6E 110
SI 0F 015	/ 2F 047	O 4F 079	o 6F 111
DLE 10 016	0 30 048	P 50 080	p 70 112
DC1 11 017	1 31 049	Q 51 081	q 71 113
DC2 12 018	2 32 050	R 52 082	r 72 114
DC3 13 019	3 33 051	S 53 083	s 73 115
DC4 14 020	4 34 052	T 54 084	t 74 116
NAK 15 021	5 35 053	U 55 085	u 75 117
SYN 16 022	6 36 054	V 56 086	v 76 118
ETB 17 023	7 37 055	W 57 087	w 77 119
CAN 18 024	8 38 056	X 58 088	x 78 120
EM 19 025	9 39 057	Y 59 089	y 79 121
SUB 1A 026	: 3A 058	Z 5A 090	z 7A 122
ESC 1B 027	; 3B 059	[5B 091	{ 7B 123
FS 1C 028	< 3C 060	\ 5C 092	7C 124
GS 1D 029	= 3D 061] 5D 093	} 7D 125
RS 1E 030	> 3E 062	^ 5E 094	~ 7E 126
US 1F 031	? 3F 063	_ 5F 095	7F 127

PINAGEM DOS CONECTORES

Interfaces para computadores especiais

Função	DB-9	DB-25	DIN(6p.M)	MINIDIN(M)
Scan	1	---	6	6
Signal	2	2	2	4
Indic	3	---	---	---
Trigger	5	5	5	1
Hab	6	4	4	2
GND	7	3	3	5
VCC	9	1	1	3

Interface Wand

Função	DB-9	DIN(M)	DIN(F)
Signal	2	2	2
GND	7	3	3
VCC	9	1	1

OBS: A numeração dos pinos tem como referência a vista interna dos conectores

PINAGEM DOS CONECTORES (CONT.)

Interface RS-232

Função	DB-9	DB-25
GND	5	7
CTS	7	4
RTS	8	5
RX	3	2
TX	2	3
VCC	9	25

Interface Wedge

Função	DIN(6p.F)	DIN(5p.M)
GND	4	4
PC_DATA	---	2
PC_CLK	---	1
VCC	5	5
KB_DATA	1	---
KB_DATA	2	---

OBS: A numeração dos pinos tem como referência a vista interna dos conectores

+

++

+



+

++

+